

REGULAMENTO DA COPA CTC DE BEACH SOCCER INFANTIL 2008 – CATEGORIA 1994/1995

CLUBE DE TIRO E CAÇA

O Setor de Esportes, no uso de suas atribuições, institui o REGULAMENTO DA COPA CTC DE BEACH SOCCER INFANTIL 2008 - Categoria 1994/1995, que se regerá pelas disposições seguintes:

1 - DA DENOMINAÇÃO, ÍNICIO E PARTICIPAÇÃO

- 1.1. Os jogos serão realizados normalmente aos sábados à tarde.
- 1.2. A Reunião Técnica será realizada às 20hs do dia 05/05/2008.
- 1.3. O Campeonato inicia dia 07/06/2008.
- 1.4. Participarão deste Campeonato as seguintes equipes:

Metralinhas F.A.
Faca na Bota F.C.
Pura Arte F.C.

2 - DAS FINALIDADES:

- 2.1. O Campeonato tem por finalidade:
 - 2.1.1. Proporcionar lazer e entretenimento aos jovens atletas que ainda não têm idade suficiente para participarem de uma das divisões do Minifutebol;
 - 2.1.2. Desenvolver o espírito esportivo, através de uma competição sadia.

3 - DOS PARTICIPANTES:

- 3.1. Somente poderão participar da competição atletas devidamente inscritos dentro das categorias;
- 3.2. Cada atleta poderá estar inscrito em somente uma categoria, e jogar somente por uma equipe.

4 - DAS INSCRIÇÕES

- 4.1. Será considerada equipe inscrita no Campeonato aquela que entregar a ficha de inscrição até o dia 03 de Maio;
- 4.2. Cada equipe deve inscrever, no mínimo, 8 (oito) e, no máximo, 12 (doze) atletas. Cada equipe também poderá inscrever até 2 treinadores, sendo o treinador 1 o titular e o treinador 2 o reserva. Se algum dos treinadores estiver suspenso, o próximo a ser inscrito deverá aguardar o final da pena do mesmo;
- 4.3. As inscrições ou modificações de atletas e treinadores deverão ser feitas junto ao Setor de Esportes do Clube, até às 17h30min do dia anterior à rodada na qual se pretenda e possa atuar o associado.

5 - DOS CARTÕES

- 5.1. Na competição serão adotados os seguintes cartões, não necessariamente nesta ordem:
- 5.2. Cartão amarelo (Advertência): 20 pontos;
- 5.3. Cartão vermelho (Expulsão): 40 pontos;
- 5.4. Não serão zerados os cartões amarelos na passagem da 1ª Fase para as Finais.

6 – DOS CRITÉRIOS PARA DESEMPATE (1ª FASE)

- 6.1. PG Pontos Ganhos;
- 6.2. DISC Disciplina;
- 6.3. NV Número de Vitórias;
- 6.4. MD Melhor Defesa;
- 6.5. SG Saldo de Gols;
- 6.6. GP Gols Pró;
- 6.7. CD Confronto Direto.

**REGULAMENTO DA COPA CTC DE BEACH SOCCER INFANTIL 2008 – CATEGORIA 1994/1995
CLUBE DE TIRO E CAÇA**

7 – DO SISTEMA DE DISPUTA

7.1. 1ª FASE – CLASSIFICATÓRIA

- 7.1.1. Será em chave única com as 3 (três) equipes participantes;
- 7.1.2. As equipes jogam todas entre si em dois turnos;
- 7.1.3. Classificam-se as 02 (duas) melhores equipes para a Final.

7.2. 2ª FASE – FINAL

- 7.2.1. Em caso de empate na Final, haverá penalidades na forma regulamentar (5 x 5). Persistindo o empate, a seqüência (1 x 1).

8 – DAS INFORMAÇÕES GERAIS DAS DIVISÕES

- 8.1. Nenhuma partida do Campeonato poderá iniciar ou continuar com menos de 05 (cinco) ou mais de 06 (seis) atletas por equipe em campo. A equipe que iniciar a partida com o mínimo permitido de 05 (cinco) atletas, poderá completar a equipe até o final da partida, dando ciência ao mesário e ao árbitro.
- 8.2. Durante a realização dos jogos somente será permitido o ingresso e a permanência, dentro do alambrado, das seguintes pessoas: atletas, treinadores das equipes, arbitragem e representantes do Clube de Tiro e Caça;
- 8.3. Caso 2 (duas) equipes estejam com os fardamentos semelhantes, será feito sorteio pelo árbitro da partida para a troca do mesmo ou o uso de jaleco fornecido pelo Clube.

9 – DO HORÁRIO DOS JOGOS

- 9.1. A tolerância de 15 minutos valerá somente para o 1º jogo, nos demais jogos a tolerância será de 10 minutos após o término do jogo anterior. Passados 20 minutos do término do jogo anterior será aplicado o WO a(s) equipe(s) infratora(s). A cada minuto de atraso serão acrescidos 5 pontos na disciplina.

10 - DA EQUIPE DE ARBITRAGEM

- 10.1. A arbitragem estará sob a responsabilidade do Setor de Esportes do Clube de Tiro e Caça, não cabendo veto por parte dos participantes.

11 - DOS ACIDENTES

- 11.1. O Clube de Tiro e Caça de Lajeado, não se responsabilizará por qualquer acidente que venha a ocorrer antes, durante e após os jogos.

12 - DO LOCAL DOS JOGOS

- 12.1. Os jogos serão disputados na quadra de areia do Clube de Tiro e Caça de Lajeado, conforme carnê de jogos, definido pelo Setor de Esportes.

13 – DA PREMIAÇÃO

- 13.1. Serão premiados os seguintes itens:
- 13.2. 1ª e 2ª colocados de cada categoria;
- 13.3. Artilheiro;
- 13.4. Goleiro menos vazado.

14 - DA DURAÇÃO DOS JOGOS

- 14.1. O tempo de duração de cada partida será de trinta minutos, divididos em três tempos de dez minutos, sendo o intervalo de cinco minutos.

REGULAMENTO DA COPA CTC DE BEACH SOCCER INFANTIL 2008 – CATEGORIA 1994/1995 CLUBE DE TIRO E CAÇA

15 - DAS REGRAS DO JOGO

- 15.1. Na disputa da competição serão aplicadas as regras oficiais do Beach Soccer previstas no presente regulamento:
 - 15.1.1. Fica extinto o balão nas reposições de bola;
 - 15.1.2 Não haverá impedimento;
 - 15.1.3. Os atletas substituídos poderão retornar ao jogo, sendo que, durante o transcurso da partida, as equipes deverão fazer uso das substituições sem a necessidade de paralisação, exceção feita ao goleiro, o qual somente poderá ser substituído com a bola fora do jogo. Quando da substituição, o atleta deverá, obrigatoriamente, apresentar a placa de sinalização e torná-la como devidamente válida;
 - 15.1.4. O número de substituições será ilimitado;
 - 15.1.5. As equipes serão compostas de 6 atletas incluindo o goleiro;
 - 15.1.6. Nenhuma partida poderá ser iniciada ou ter prosseguimento, quando uma das equipes ficar reduzida a 4 (quatro) atletas. Os atletas só poderão tornar parte na partida, caso assinem a súmula antes de ter iniciado a segunda etapa. Se ambas as equipes ficarem reduzidas a 4 atletas ou menos, a partida será considerada como realizada, não marcando pontos para nenhuma equipes;
 - 15.1.7. A equipe que abandonar o campo de jogo ou ficar com o número inferior ao permitido, perderá os pontos da partida, valendo o resultado simbólico de 2 x 0. Caso a equipe infratora esteja perdendo, será este o resultado final da partida. Na reincidência desta infração, será eliminada do Campeonato;
 - 15.1.8. Todo atleta que sofrer uma infração efetuará a cobrança. Exceto precise de substituição. Neste caso, outro atleta efetuará a cobrança;
 - 15.1.9. Os arremessos de lateral e escanteio deverão ser cobrados com as mãos. Os dois pés devem estar em contato com a linha demarcatória da área de jogo. O não comprimento da regra acarretará na reversão de lateral, em favor da equipe adversária;
 - 15.1.10. Será liberado e ilimitado o recuo de bola para o goleiro e este pode usar as mãos para pegar a bola;
 - 15.1.11. Os tiros de metas deverão ser executados com as mãos, devendo ser feitos dentro do tempo máximo de 6 segundos;
 - 15.1.12. A saída de jogo será sempre efetuada no meio de campo, tocando a bola para frente, não sendo permitido o chute direto ao gol adversário.

16 - DAS FALTAS

- 16.1. Todas as faltas serão acumulativas. A partir da 6ª (sexta) falta, será efetuado um tiro livre direto, sem barreira, a 12 (doze) metros do gol.
- 16.2. Haverá barreira para toda e qualquer falta direta e indireta, na distância de 5 metros do local da infração.

17 - ÁREAS DE PÊNALTI

- 17.1. Duas bandeirolas amarelas estão dispostas na zona livre a 7 (sete) metros da linha de fundo para delimitar a área de pênalti. Uma linha imaginária, paralela à linha de fundo e unido as bandeirolas, definem as áreas de pênalti.

18 - DAS DISPOSIÇÕES GERAIS

- 18.1. Os casos omissos serão avaliados pelo Setor de Esportes do Clube.

Jurandy Antonio Pretto
Vice de Esportes

Carlos Eduardo Mezacasa
Diretor de Minifutebol

José Eduardo Camargo Abella
Diretor de Minifutebol

Jean Jacques
Diretor de Minifutebol

Francis Kettner
Assistente de Esportes

Lajeado, 05 de Maio de 2008